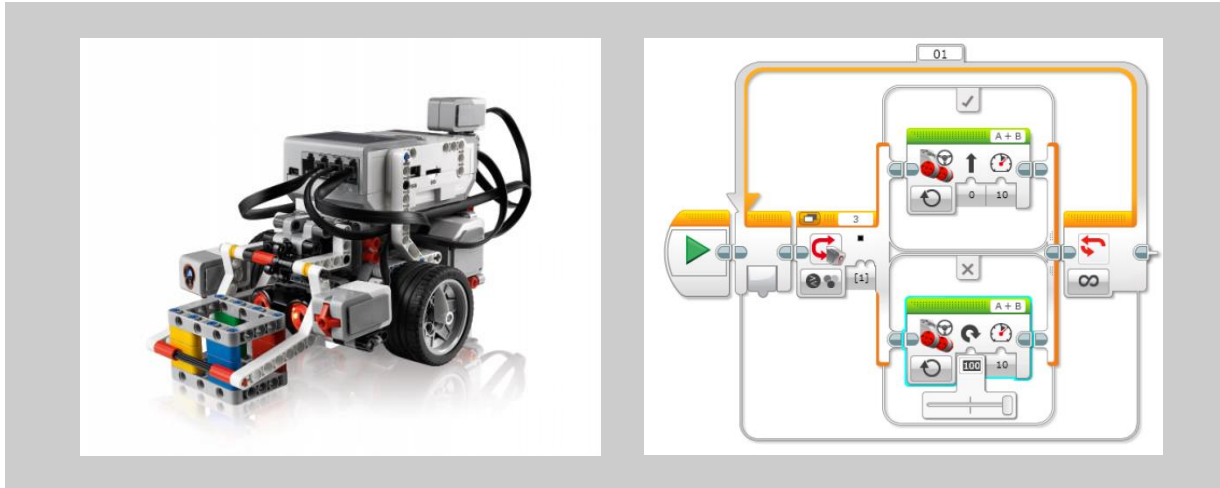


Projektwoche 2019

LEGO Mindstorms EV3 Roboter



Montag ab 8:30 Uhr

Einführung in die Welt von LEGO MINDSTORMS EV3.

Wir bauen einen Allzweck-Roboter und lernen die Programmierumgebung mit ihren Möglichkeiten kennen. Wir testen die verschiedenen Sensoren und schreiben erste einfache Programme.

Dienstag bis Donnerstag

Im Verlauf der Woche programmiert ihr den Roboter für verschiedenste Anwendungen:

- Auf Umgebungseinflüsse wie Licht, Farben, Objekte reagieren
- Einer Wand folgen oder Hindernissen ausweichen
- Aus einem Labyrinth herausfinden
- Herumliegende Objekte suchen und einsammeln
- etc.

Eure eigenen Ideen sind gefragt!

Es sind **keine Vorkenntnisse notwendig** um dieses Projekt zu besuchen. Es genügt, wenn ihr Freude am Tüfteln habt.

Freitag

Präsentation des Projektes im Plenum

Urs Pfister, Sven Rizzotti, Marco Schlawitz